



REGRAS DE GOLFE 2019

Principais mudanças

(referência a páginas do livro “Edição do Jogador das Regras de Golfe”)

- 1. Deixar cair (*dropar*) à altura do joelho (não à altura do ombro)** Definições (pág. 138) e Regra 14.3b (pág. 79)
- 2. Mediação da área onde se vai dropar com o taco mais comprido que o jogador dispõe (com exceção do *putter*)** Definições (pág. 137)
- 3. Dropar e jogar da área de alívio** Regra 14.3 (pág. 79)
- 4. Quando dropar para trás na linha, a bola não pode ser jogada mais perto do buraco que o ponto de referência escolhido** Regra 17.1d (pág. 105)
- 5. Tempo de procura de bola – 3 minutos (NÃO 5 minutos)** Definição (pág. 142) e Regra 18.2ª (pág. 111)
- 6. Se acidentalmente mover a bola enquanto tenta encontrá-la, recoloca sem penalidade** Regra 7.4 (pág. 48)
- 7. Não há penalidade se acidentalmente bater duas vezes na bola – conta como uma pancada** Regra 10.1ª (pág. 56)
- 8. Não há penalidade se a bola, depois de uma pancada, acidentalmente atinge o jogador ou o seu equipamento** Regra 11.1ª (pág. 62)
- 9. Não há penalidade se a bola bater na bandeira deixada no buraco** Regra 13.2ª (pág. 72)
- 10. *Spike-marks* e outros danos no *green*, feitos por pessoas ou influência externa, podem ser reparados** Regra 13.1c (pág. 68)
- 11. Bola movida acidentalmente no *green*, não tem penalidade e deve ser recolocada** Regra 13.1d (pág. 70)
- 12. Bola marcada, levantada e recolocada no *green* move-se pelo vento para outra posição – recoloca-se no sítio inicial** Regra 13.1d (pág. 70)
- 13. “Áreas de Penalidade” substituem os “Obstáculos de Água”, e pode-se remover impedimentos soltos, tocar com o taco no solo e executar pancadas de ensaio nas “Áreas de Penalidade” sem penalidade, tal como se pode fazer no *fairway* ou no *rough*** Regra 17.1b (pág. 104) e Regra 15.1ª (pág. 88)
- 14. Não é permitido alívio numa área de Penalidade a não ser que se esteja seguro em 95% que a bola está numa “Área de Penalidade”** Regra 17.1c (pág. 104) e Definições (pág. 141)
- 15. Nos bunkers pode-se remover impedimentos soltos** Regra 15.1ª (pág. 88) / Regra 12.2ª (pág. 66)
- 16. Nos bunkers não se pode tocar na areia com o taco na área imediatamente à frente ou atrás da bola, durante o *backswing* (movimento de subida do taco) ou na execução de *swing* de ensaio** Regra 12.2b (pág. 66)
- 17. Alívio sem penalidade é permitido se a bola estiver cravada no *fairway* ou no *rough* (mas “cravada” significa que parte da bola está abaixo do nível do solo)** Regra 16.3ª (pág. 100)
- 18. Bola injogável no *bunker* – opção extra de dropar fora do *bunker* com 2 pancadas de penalidade** Regra 19.3 (pág. 119)
- 19. Não se pode ter o *caddie* ou o seu parceiro posicionado atrás quando se começa a posicionar para executar a pancada (*stance*)** Regra 10.2b (pág. 58)
- 20. Ritmo de jogo (*Pace of Play*) – recomenda-se que não se demore mais de 40 segundos a executar a pancada (usualmente dever-se-á jogar mais rápido do que isso) e o *Ready Golf* em *Stroke Play* (Jogo por Pancadas) é encorajado** Regra 5.6b (pág. 36)

Estas mudanças estão explicadas com mais detalhe em

http://portal.fpg.pt/wp-content/uploads/2018/09/Rules-of-Golf-A5-v1_0_PT_V4.pdf

Veja também os vídeos explicativos em

https://www.youtube.com/playlist?list=PL-JCgOxjeX5wztcF8NXwFC0evY8CI2WT8&disable_polymer=true