



CLUBE DE GOLF DO ESTORIL

Regras Locais

1. Fora de Limites e Limites do Percurso (Regra 18.2)

O fora de limites é definido para além de qualquer muro, vedação ou estacas brancas que definam os limites do campo.

Notas:

(a) Quando o fora de limites é definido por estacas brancas ou por uma cerca com postes (excluindo os esquadros de sustentação dessas estacas ou postes) a linha que define o limite do campo é a linha que, ao nível do chão, une os pontos mais avançados sobre o campo dessas estacas ou postes. Uma bola está fora de limites quando toda ela está para além dessa linha.

(b) Quando existir uma linha branca contínua ou contígua, essa linha define os limites. Uma bola está fora de limites quando toda ela está sobre ou para além dessa linha.

2. Áreas de Penalidade (Regra 17)

Áreas de Penalidade: Todas as áreas marcadas com estacas amarelas. Quando definidas por linhas amarelas, essas linhas indicam o limite da área de penalidade.

Áreas de Penalidade Vermelhas: Todas as áreas marcadas com estacas vermelhas. Quando definidas por linhas vermelhas, essas linhas indicam o limite da área de penalidade.

3. Zonas de Drop

Zonas de Drop para Áreas de Penalidade

Se uma bola está na área de penalidade nos **Buracos 1, 2, 13 e 17**, incluindo quando é conhecido ou praticamente certo que uma bola que não foi encontrada ficou em repouso na área de penalidade, o jogador tem as seguintes opções de alívio, cada uma com uma pancada de penalidade:

- Obter alívio de acordo com a Regra 17.1, ou
- Como uma opção extra, deixar cair (drop) a bola original ou outra bola na zona de drop marcada com linha branca e estaca, localizada perto da área de penalidade. A zona de drop é uma área de alívio de acordo com a Regra 14.3.

Zona de Drop para Bola Injogável

Se uma bola está injogável devido à interferência da vedação que limita o percurso no lado esquerdo do **Buraco 2**, o jogador tem as seguintes opções de alívio, cada uma com uma pancada de penalidade:

- Obter alívio de acordo com a Regra 19.2, ou
- Como uma opção extra, deixar cair (drop) a bola original ou outra bola na zona de drop marcada com linha branca e estaca, localizada entre a vedação e o green. A zona de drop é uma área de alívio de acordo com a Regra 14.3.

4. Condições Anormais do Percurso e Objetos Integrantes (Regra 16)

Terreno em Reparação (GUR)

- Todas as áreas marcadas como Terreno em Reparação ou GUR;
- Todas as áreas marcadas com estacas azuis ou linhas azuis ou brancas;

Raízes de Árvores

Se a bola de um jogador estiver na área geral e houver interferência de raízes de árvores expostas, que estejam numa parte da área geral cortada à altura do fairway, no rough a menos de quatro tacos de comprimento do

limite do fairway, as raízes das árvores são tratadas como terreno em reparação. O jogador pode ter alívio livre ao abrigo da Regra 16.1b. Mas a interferência não existe se as raízes da árvore só interferirem com o stance do jogador.

Obstruções Fixas Perto de Greens

Pode ser obtido alívio de interferência por uma obstrução fixa de acordo com a Regra 16.1.

O jogador também tem esta opção extra para obter alívio quando tal obstrução fixa está próxima do green e na linha de jogo:

Bola na Área Geral. O jogador pode obter alívio de acordo com a Regra 16.1b, se uma obstrução fixa está na linha de jogo, e está: Até dois tacos de comprimento do green e até dois tacos de comprimento da bola.

- **Exceção** – Não há alívio de acordo com esta Regra Local se o jogador escolhe uma linha de jogo que é claramente injustificável.

Objetos Integrantes

Os objetos integrantes para os quais o alívio sem penalidade é permitido, são os seguintes:

- Para todas as Condições Anormais do Percurso (incluindo caminhos de buggy de **alcatrão, cimento, massa com gravilha compacta** existentes no percurso do Campo de Golf do Estoril) passará a plicar-se a regra 16.1.a.
- Rede de proteção do lado esquerdo do buraco 1, 17 e 18.

Os objetos integrantes para os quais o alívio sem penalidade **não é permitido**, são os seguintes:

- A regra 16.1.a, não será aplicada a caminhos de buggy de terra ou areia, pois estes não são considerados **Condições Anormais do Percurso**, pelo que todos os jogadores deverão jogar a sua bola de acordo com as regras em vigor.
- Todas as árvores existentes são consideradas parte integrante do campo, pelo que deverá proceder em conformidade com as regras em vigor.

Se nada for declarado em contrário, a penalidade por infração a uma Regra Local é a Penalidade Geral:

Match Play – Perda de Buraco | Stroke Play – Duas Pancadas

5. Aparelhos de medição de distâncias

Para todas as competições jogadas neste campo, um jogador pode obter distâncias utilizando um aparelho que faça apenas a medição de distâncias. Se durante uma volta convencional, um jogador que use um aparelho de medição de distâncias que possa também medir ou aferir qualquer outra condição que possa afetar a sua forma de jogar (i.e. declives, velocidade do vento, temperatura, sugestão de taco a ser usado etc.), incorre na penalidade prevista na **Regra 4.3a, desclassificação**, independente de qualquer outra função ter sido usada ou não.

6. Devolução do cartão de resultados (Regra - 3.3b)

O jogador deverá dirigir-se sem demora à caixa de Receção de cartões situada na entrada do piso térreo da *Clubhouse* junto ao Bar 19 e aí depositar o seu cartão de resultados.